

Stargate-LED

USB Stargate para controle de LEDs

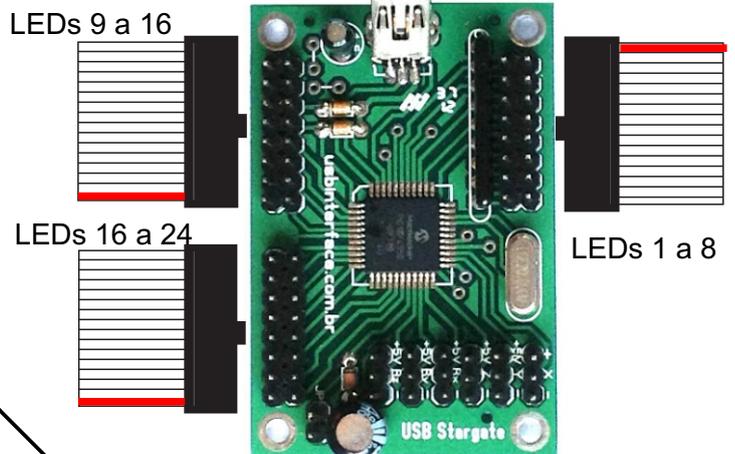
Principais Características:

Plug and Play: seu computador reconhecerá a placa automaticamente como Controlador de Jogo.

Tecnologia StarFlex: permite atualizar o firmware ou mesmo substituir por uma nova aplicação.

Tamanho Compacto: as dimensões da placa permitem sua instalação em espaços reduzidos.

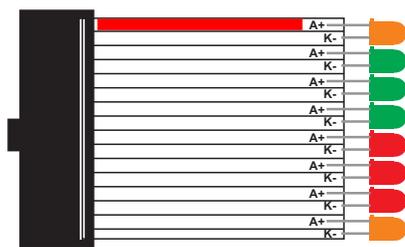
Controle pulsante de corrente: Os LEDs podem ser conectados diretamente as saídas sem a necessidade de resistores.



Instruções Iniciais:

A Stargate-LED permite que conectar até 24 LEDs através de sua controladora USB 2.0. Basta conectar os LEDs na coloração de sua preferência, sem necessidade de resistores aos cabos flat de acordo com a ilustração abaixo.

Com a Stargate-LED, você será capaz de construir um painel de anunciadores ou overhead para equipar seu cockpit e aprimorar sua experiência de voo.



Led 9: Flap Extended
Led 10: Speed Brake
Led 11: Overspeed
(Led 12: Fire Warning)
(Led 13: Master Caution)
Led 14: Outer Marker
Led 15: Middle Marker
Led 16: Inner Marker



Led 8: Flap transit
Led 7: Green Left Gear
Led 6: Green Right Gear
Led 5: Green Nose Gear
Led 4: Red Left Gear
Led 3: Red Right Gear
Led 2: Red Nose Gear
Led 1: Parking Brakes

(Led 17: E1 - Low Oil Pr.
(Led 18: E2 - Low Oil Pr.
(Led 19: A/P RST)
(Led 20: A/T RST)
(Led 21: FMC)
Led 22: E1 - Start V. Open
Led 23: E2 - Start V. Open
Led 24: Stall

As descrições em cinza ainda estão em desenvolvimento e poderão ser alteradas, dependendo das modificações necessárias para garantir

Funcionamento:

Ao conectar o cabo mini-USB, todos os leds conectados deverão acender por aproximadamente 1 segundo. Este comportamento padrão ajudará a identificar possíveis erros de conexão e polarização dos LEDs.

As funções já estão mapeadas pelo plugin. Siga atentamente as instruções de Instalação de Software necessário para o correto funcionamento do seu sistema.

Instalação de Software

1) Antes de começar, certifique-se que possui instalado em seu computador os seguintes softwares atualizados: Flight Simulator 2004 ou FSX.

2) Instale também o FSUIPC (qualquer versão gratuita): Pode ser baixado em:

<http://www.schiratti.com/dowson.html>

Obs.: Para FS9 utilize o FSUIPC versão 3.xx e para o FSX o FSUIPC 4.xx

Em seguida, execute o Flight Simulator pelo menos 1 vez, para concluir a instalação.

3) Baixe gratuitamente o pacote de Plugins em nosso site: <http://www.usbinterface.com.br/loja/pub/Stargate.zip>

4) Salve o pacote Stargate.zip na pasta Modules do seu Flight Simulator: Atenção, certifique-se que o pacote Stargate.zip realmente seja salvo na pasta Modules. Caso tenha salvo em outro lugar, copie para lá antes de prosseguir.

5) Uma vez dentro de Modules, dê um clique duplo no pacote Stargate.zip e encontre o arquivo Stargate_Setup.exe. De um clique duplo nele. O sistema irá avisar que o conteúdo depende da pasta zipada e vai perguntar se deseja descompactar tudo. Faça isso sem mudar o local da pasta. Simplesmente concorde, extraindo tudo e avançando.

6) Uma pasta chamada Stargate deve ter sido automaticamente criada dentro da pasta Modules. Agora sim, execute o Stargate-Setup.exe clicando com o botão direito e escolhendo a opção Executar Como Administrador. Se tudo estiver ok, uma janela preta irá aparecer e logo apos, vai aparecer a instalação do SimConnect tudo automaticamente. Vá confirmando e avançando e no final de tudo feche a janela preta.

7) Conecte os equipamentos através do Cabo USB a uma porta do seu PC.

8) Abra o Flight Simulator e inicie um voo. Inicialmente, experimente aeronaves default, antes de testar outros Add-ons.